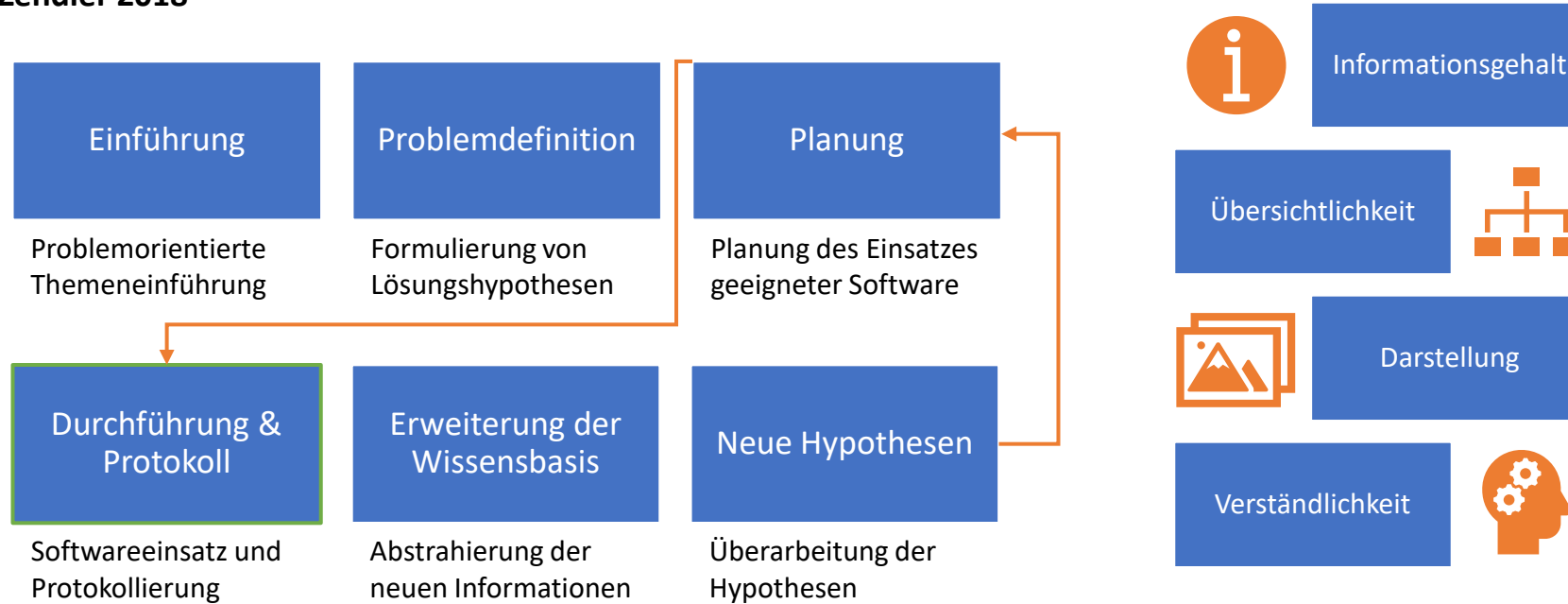


Leitmethode Computersimulation

Durchführung nach
Zendler 2018



- Rahmenbedingungen**
- Einzel- oder Gruppenarbeit
 - Simulationssoftware
 - Einsatz ab Klasse 7 möglich
 - Einsatz der Methode über mehrere Unterrichtsstunden

Weblinks für Unterrichtstools



Tool zur Simulation von Automaten u.Ä.



Webversion der Python Turtle



Kurse zur visuellen Programmierung

Die hier vorliegenden Methodenkarten wurden im Rahmen des Projektes FAIBLE.nrw von der WWU-Münster und der RWTH-Aachen erstellt und sind unter der (CC BY 4.0) - Lizenz veröffentlicht. Ausdrücklich ausgenommen von dieser Lizenz sind alle Logos! Weiterhin kann die Lizenz einzelner verwendeter Materialien, wie gekennzeichnet, abweichen. Nicht gekennzeichnete Bilder sind entweder gemeinfrei oder selbst erstellt und stehen unter der Lizenz des Gesamtwerkes (CC BY 4.0).

Sonderregelung für die Verwendung im Bildungskontext:

Die CC BY 4.0-Lizenz verlangt die Namensnennung bei der Übernahme von Materialien. Da dies den gewünschten Anwendungsfall erschweren kann, genügt dem Projekt FAIBLE.nrw bei der Verwendung in informatikdidaktischen Kontexten (Hochschule, Weiterbildung etc.) ein Verweis auf das Gesamtwerk anstelle der aufwändigeren Einzelangaben nach der TULLU-Regel. In allen anderen Kontexten gilt diese Sonderregel nicht!

Das Werk ist Online unter <https://www.orca.nrw/> verfügbar.



<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.de>

