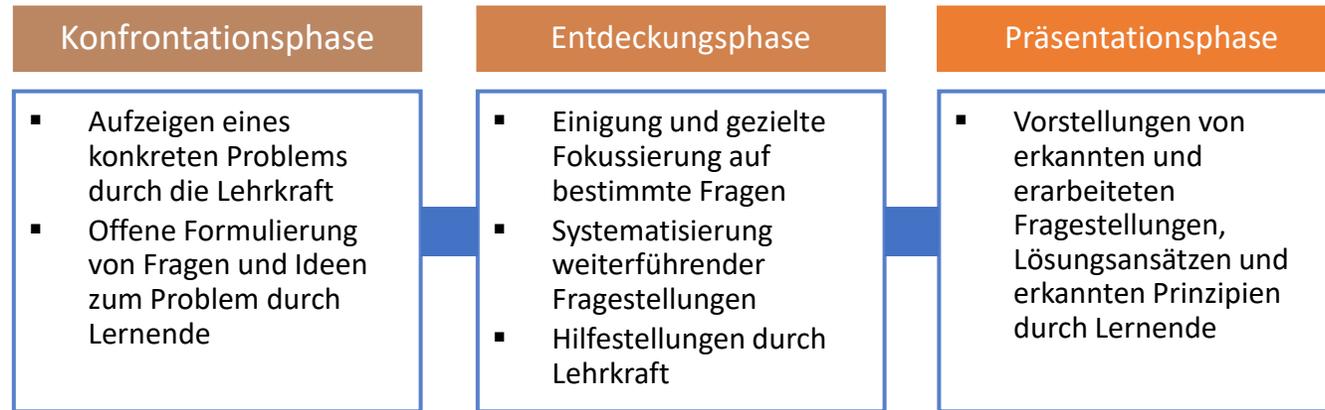


Leitmethode Entdeckendes Lernen

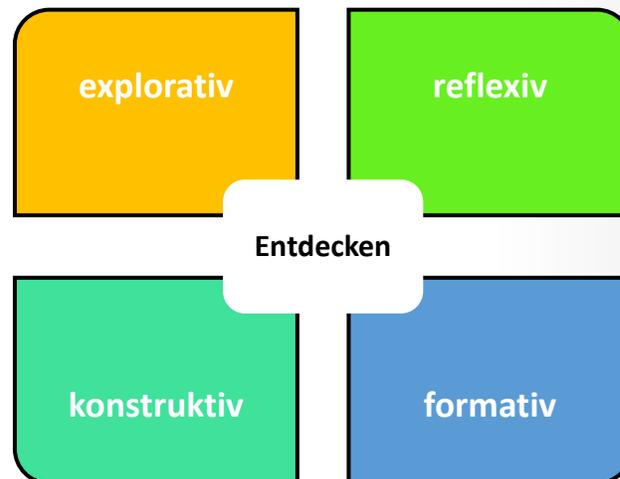
Durchführung nach
Zendler 2018



Rahmenbedingungen

- Einzel- oder Gruppenarbeit
- Medien themenabhängig
- Einsatz ab Klasse 5 möglich
- Dauer der Durchführung variabel gemäß gewähltem Inhalt

Lernumgebung – was ist
Entdecken nach Hameyer &
Rößler 2015



- Die Wahl der einzusetzenden Methode ist individuell. Es gibt keine perfekte Methode. Das Vorgehen muss im Prozess, „beim Gehen“ geplant werden.
- Entdecken ist keine rein operative Tätigkeit. Reflexion muss eingeräumt werden. Strategien werden aus Sinn für Verantwortlichkeit heraus gebildet.
- Die Erinnerungsleistung von Lernenden ist höher bei aktiver Einbeziehung in Unterricht. Gegenseitiges Feedback steigert die Initiative der Lernenden.
- Entdecken umfasst neben Gegenständen auch Fähigkeiten. Die Methode ist dann Vorteilhaft, wenn Fähigkeiten zur Vernetzung von Neuem bestehen.

Die hier vorliegenden Methodenkarten wurden im Rahmen des Projektes FAIBLE.nrw von der WWU-Münster und der RWTH-Aachen erstellt und sind unter der (CC BY 4.0) - Lizenz veröffentlicht. Ausdrücklich ausgenommen von dieser Lizenz sind alle Logos! Weiterhin kann die Lizenz einzelner verwendeter Materialien, wie gekennzeichnet, abweichen. Nicht gekennzeichnete Bilder sind entweder gemeinfrei oder selbst erstellt und stehen unter der Lizenz des Gesamtwerkes (CC BY 4.0).

Sonderregelung für die Verwendung im Bildungskontext:

Die CC BY 4.0-Lizenz verlangt die Namensnennung bei der Übernahme von Materialien. Da dies den gewünschten Anwendungsfall erschweren kann, genügt dem Projekt FAIBLE.nrw bei der Verwendung in informatikdidaktischen Kontexten (Hochschule, Weiterbildung etc.) ein Verweis auf das Gesamtwerk anstelle der aufwändigeren Einzelangaben nach der TULLU-Regel. In allen anderen Kontexten gilt diese Sonderregel nicht!

Das Werk ist Online unter <https://www.orca.nrw/> verfügbar.



<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.de>

