Baustein 08b – Physical Computing

Zum Thema Programmieren gibt es ein separates Modul im FAIBLE-Projekt (F10)

Bausteine in FAIBLE

(Fachdidaktik Informatik in Bausteinen für die Lehre)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| F01 | Geschichte der Informatik |  | F09 | Didaktische Rekonstruktion |
| F02 | Informatische Bildung für eine digitale Welt |  | F10 | Programmieren |
| F03 | Informatik Unterrichtsmodelle |  | F11 | Sehen |
| F04 | Ideenorientierung |  | F14 | Informatikdidaktische Prinzipien |
| F05 | Modellorientierung |  | F16 | OER-Zyklus |
| F06 | Systemorientierung |  | F17 | Inklusion praktisch erfahren |
| F07 | Datenbewusstsein |  | F19 | Unterrichtsmethoden |
| F08a | Informatik im Kontext (IniK) |  | F20 | Praxistipps |
| F08b | Physical Computing, (Un)plugged |  |  |  |