

Baustein 08b – Physical Computing

Zum Thema Programmieren gibt es ein separates Modul im FAIBLE-Projekt (F10)

Bausteine in FAIBLE

(Fachdidaktik Informatik in Bausteinen für die Lehre)

F01	Geschichte der Informatik		F09	Didaktische Rekonstruktion
F02	Informatische Bildung für eine digitale Welt		F10	Programmieren
F03	Informatik Unterrichtsmodelle		F11	Sehen
F04	Ideenorientierung		F14	Informatikdidaktische Prinzipien
F05	Modellorientierung		F16	OER-Zyklus
F06	Systemorientierung		F17	Inklusion praktisch erfahren
F07	Datenbewusstsein		F19	Unterrichtsmethoden
F08a	Informatik im Kontext (InIK)		F20	Praxistipps
F08b	Physical Computing, (Un)plugged			